



MODIFICACION DE PARTIDOS BOLETIN SEMANAL

M-28

FEDERACION INTERINSULAR DE FUTBOL DE TENERIFE
DELEGACION ISLA DE LA PALMA

TEMPORADA: 2023/2024

Avda. Los Indianos, 22/1 - 38700 Santa Cruz de la Palma - Tlf: 922074677 - Mov: 660292505 - email: lapalma@ff.es

SEMANA 26/02/2024 03/03/2024

Fecha de actualización
28/02/2024

Hoja n-1

	NUEVA FECHA	JOR	HORA	CAMPO	EQUIPO LOCAL	EQUIPO VISITANTE	CATEGORIA	COMPETICION	OBSERVACIONES
1	viernes, 1 de marzo de 2024	11	17:00	MUNICIPAL DE EL PASO	C.D. PASO ATLETICO	U.D. ATL LA PALMA BREÑAS	ALEVIN PRIMERA	CAMP INTERINSULAR DE LIGA	Acuerdo 27-02-2024
2	sábado, 2 de marzo de 2024	24	16:30	MPAL ADELINO TORRES	U.D. FUENCALIENTE	C.D. VERA	PREFERENTE - GRUPO 1	CAMP INTERINSULAR DE LIGA	Acuerdo 26-02-2024
3	sábado, 2 de marzo de 2024	26	12:45	SILVESTRE CARRILLO	C.D. MENSAJERO	C.D. BUZANADA	CADETE PROVINCIAL	CAMP INTERINSULAR DE LIGA	Acuerdo 25-02-2024
4	sábado, 2 de marzo de 2024	11	11:00	MUNICIPAL DE TAZACORTE	C.D. TAZACORTE S. BORONDON	C.D. ATLETICO PASO	ALEVIN PREFERENTE	CAMP INTERINSULAR DE LIGA	Acuerdo 27-02-2024
5	domingo, 3 de marzo de 2024	6	10:00	MUNICIPAL DE TAZACORTE	C.D. TAZACORTE LA COSTA	E.F.B. LOS LLANOS LAUREL	INFANTIL PRIMERA	CAMP INTERINSULAR DE LIGA	Acuerdo 27-02-2024
6	domingo, 3 de marzo de 2024	4	12:00	MUNICIPAL DE TAZACORTE	C.D. TAZACORTE PORTEÑO	E.F. EL PUENTE LA UNION	BENJAMIN PREFERENTE	PROMOCION DEPORTIVA - 2 FASE	Acuerdo 26-02-2024
7	martes, 5 de marzo de 2024	0	16:15	MUNICIPAL LA GUANCHA	C.D. GUANCHA	C.D. VICTORIA TAZACORTE	PREFERENTE	COPA HELIODORO RGUEZ LOPEZ	Acuerdo 24-02-2024
8	miércoles, 20 de marzo de 2024	8	18:00	MUNICIPAL PUNTALLANA	E.F. EL PUENTE LA UNION	E.F.B. LOS LLANOS ACERO	INFANTIL PREFERENTE	CAMP INTERINSULAR DE LIGA	Acuerdo 23-02-2024
9	lunes, 25 de marzo de 2024	4	17:00	MUNICIPAL DE EL PASO	C.D. ATLETICO PASO	C.D. MENSAJERO	BENJAMIN PREFERENTE	PROMOCION DEPORTIVA - 2 FASE	Acuerdo 26-02-2024
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									

(**) Error en programación FIFT